



РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА ПО БАСКЕТБОЛУ

«БИЗНЕС ЛИГА УРАЛА»

Сезон ВЕСНА-2020

Глава 1. Цели и задачи соревнований.

Соревнования проводятся в целях:

- Пропаганды, популяризации и дальнейшего развития любительского баскетбола;
- Повышения уровня спортивного мастерства участников;
- Выявления сильнейших баскетбольных коллективов и команд;
- Организации досуга любителей баскетбола;
- Подготовка команд к внутренним корпоративным соревнованиям;
- Формирования здорового образа жизни.

Глава 2. Руководство соревнованиями.

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет Оргкомитет «БИЗНЕС ЛИГА УРАЛА». Турнир проводится в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA 2014» с учетом всех изменений, приложений, дополнений и разъяснений по отдельным статьям «Официальных правил баскетбола FIBA 2014», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.

2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

Глава 3. Судейство соревнований. Правила игры.

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA» и с учетом настоящего Регламента.

3.2. Судейство игр и их обслуживание осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом. Каждую игру обслуживают два судьи и бригада секретарей.

3.3. Минимальное кол-во игроков от команды, при котором разрешается начинать и играть матч - 5 человек.

3.4. Каждая игра состоит из четырех периодов по 10 минут:

- В первом, втором и третьем периодах игровое время «грязное»;
- Последние 2 минуты четвертого периода играют «чистым» временем (со всеми остановками);
- На пробитие штрафных, совершение замен и на тайм-ауты время останавливается в течение всего матча;
- В случае исключительной ситуации время игры может остановить только главный арбитр матча.

3.5. Если счет ничейный по окончании игрового времени четвертого периода, игра продлевается на дополнительный период продолжительностью 5 минут «грязного» времени, но последняя минута дополнительного периода играет «чистым» временем.

3.6. Последние изменения и утвержденные «Официальные правила баскетбола FIBA» вступившие в силу с 1 октября 2014 года: - Количество тайм-аутов, которые тренер каждой команды может взять в последние две минуты матча, ограничено двумя. В общей сложности каждый наставник может взять два минутных перерыва в первой половине встречи и три во второй, лишь два из которых можно будет использовать в катч-тайме;

- В каждой дополнительной пятиминутке тренер сможет воспользоваться правом взять тайм-аут лишь один раз;

- После совершенного подбора в нападении независимо от того, был ли он сделан после броска с игры или последнего штрафного, у атакующей команды останется не 24 секунды на владение мячом, как это было ранее, а 14 секунд;

- Количество штрафных бросков за технический фол сокращено с двух до одного. После его исполнения мяч будет вводиться из-за боковой линии.

- В том случае, если баскетболист получит два технических фолла за игру, он будет дисквалифицирован до конца матча.

Глава 4. Общие условия проведения соревнований.

4.1. Система проведения турнира.

4.1.1. Чемпионат «БИЗНЕС ЛИГА УРАЛА» проводится в два этапа: 1-й этап. Регулярный чемпионат. В регулярном чемпионате принимают участие 6 команды. Чемпионат играется по круговой системе «каждый с каждым» в один круг. Команды принимают участие в кубках. В каждом из кубков принимают участие 3 команды, которые образуют стадию финальных игр Золотого и Серебряного кубка. По итогам чемпионата 3 сильнейшие команды продолжают борьбу в «Золотом» кубке, остальные команды играют в «Серебряном» кубке. По итогам финальных матчей определяются победители и призеры кубков. Распределение команд в кубках происходит по итогам регулярного чемпионата.

4.1.2. Место проведения соревнований: - УРГЭУ СИНХ. Адрес: г. Екатеринбург, ул. 8 марта, д.62, станция метро Геологическая.

4.2. Участники соревнований.

4.2.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании, а также допускается участие 1 легионера (не сотрудника компании, но только по согласованию с оргкомитетом), и 2 легионера (не сотрудника компании, не имеющих преимуществ игровой практики и баскетбольного опыта, но только по согласованию с оргкомитетом)

4.2.2. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет, остальные будут являться неправильно оформленными игроками.

4.2.3. Любой игрок, заявленный для участия в чемпионате, независимо от того считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.

4.2.4. Статус участника «сотрудник» / «легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего турнира.

4.3. Участие легионеров.

4.3.1. В общекомандную заявку, а также в заявку на игру может быть внесено не более 2 легионеров.

4.3.2. Легионером считается игрок, не являющийся действующим сотрудником компании, не имеющий контракта ни с одним из профессиональных баскетбольных клубов, либо с момента окончания последнего контракта прошло более года.

4.3.3. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

4.3.4. Легионер может быть участником других соревнований Уральского региона.

* * все легионеры проходят согласование оргкомитета на участие в турнире.

4.4. Экипировка.

4.4.1. Цвета игровой формы команды должны быть выдержаны в единой цветовой гамме: одинаковые майки и шорты с номерами. В случае, когда игроки одной команды экипированы в майки разных цветов, игрокам предоставляются игровые накидки единого цвета (манишки).

4.4.2. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, капитаны (представители) команд с помощью жребия разыгрывают, какая из команд будет играть в накидках отличных по цвету от игровой формы соперника, после чего получают комплект накидок.

4.4.3. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения, как себе, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре.

4.5. Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр. Фотосъемка производится фотографом «БИЗНЕС ЛИГИ УРАЛА» на фоне, утвержденном Оргкомитетом.

4.6. Календарь «БИЗНЕС ЛИГИ УРАЛА» составляется и утверждается Оргкомитетом. Перенос матча возможен ТОЛЬКО в случае форс-мажорных обстоятельств и предоставлением площадки командой иницилирующей перенос. Решение о возможности переноса матча принимается Оргкомитетом.

Глава 5. Периоды дозаявок и отзаявок.

5.1. В Чемпионате «БИЗНЕС ЛИГА УРАЛА» в сезоне предусмотрен один дозаявочный период: между первым и вторым туром, за 24 часа до начала матча второго тура. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.1.1. Регламента);

5.2. При дозаявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 6.1.2. Регламента.

5.3. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

Глава 6. Документация соревнований и порядок ее оформления.

6.1. Заявочный лист. Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.

6.1.1. В заявочный лист на участие в Чемпионате может быть включено не более 15 участников на весь сезон. В техническую заявку на игру – не более 12 человек.

6.1.2. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны: - Фамилия, имя, отчество игрока; - Число, месяц и год рождения; - Должность сотрудника компании / легионер; - Фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты; - Краткая информация о команде. Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).

6.1.3. Все игроки команды, включая игроков, которые будут дозаявлены в периоды дозаявок, обязаны поставить подпись в документе об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам в случае получения травм и несчастных случаев.

6.2. Заполнение технической заявки на матч. Не позднее, чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, капитаны обеих команд (или их представители) должны заполнить техническую заявку и передать ее судейскому столу для заполнения протокола игры.

6.3. Компании-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников соревнований. Оргкомитет оставляет за собой право применить к нарушившей данную статью команде дисциплинарные санкции.

6.4. Оргкомитет имеет право запросить документы, подтверждающие принадлежность сотрудника к компании.

Глава 7. Ответственность команд и дисциплинарные санкции.

7.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую

дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры, до тех пор, пока находятся на территории спортобъекта.

7.2. Сроки дисквалификации за различные проступки.

а) За грубую игру – на 2 игры;

б) За грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе матча и заверен подписью судьи) – на 3 игры;

в) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 2 игры;

г) За плевков в официальное лицо, судью – на 5 игр;

д) За физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевков) в адрес официальных лиц матча – не менее 6 игр. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет навсегда запрещено участвовать в соревнованиях;

е) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игр;

ж) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игр;

з) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона переносятся на следующий сезон.

и) Оргкомитет оставляет за собой право вынести условное наказание (дисквалификацию). В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.

7.3. Дисциплинарные санкции.

7.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки, игрок младше 18 лет);

- Участника, игравшего под чужой фамилией;

- Дисквалифицированного игрока. За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 и дополнительно снимается 3 очка.

7.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде сопернице техническая победа со счетом 20:0. Неявкой считается присутствие на площадке к началу матча менее 5 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

7.3.4. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с площадки, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 20:0. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.6. За несоблюдение пунктов касательно легионеров (их количества и принадлежности к Чемпионату города, АСБ и Чемпионатам Свердловской области, Челябинской области и Республики Башкортостан) команде засчитывается техническое поражение 0:20.

7.3.7. Решением Оргкомитета возможно исключение из команды игрока, не соответствующего уровню дивизиона.

Глава 8. Протесты.

8.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в баскетбол» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

8.2. Не принимаются к рассмотрению: - Несвоевременно поданные протесты; - Протесты на качество судейства.

8.3. Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).

8.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.

8.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

Глава 9. Определение победителей соревнований.

9.1. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах финальных игр. За победу в матче команде начисляется 2 очка, за поражение – 1 очко, техническое поражение – 0 очков.

9.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- По личным встречам команд;
- По наибольшему количеству побед в матчах между этими командами;
- По лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей между этими командами;
- По разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех играх регулярного чемпионата;
- По наилучшей разнице заброшенных мячей во всех играх регулярного чемпионата.

Глава 10. Награждение победителей соревнований.

10.1. Команды, занявшие 1-ое, 2-ое и 3-ье места в кубках, награждаются памятными кубками и медалями.

10.2. Лучший игрок по итогам регулярного чемпионата в индивидуальной номинации «Самый полезный игрок чемпионата», награждается памятной статуэткой и призом.

Глава 11. Финансовые расходы

10.1. Расходы, связанные с подготовкой к соревнованиям, арендой площадок, оплатой судей, секретарей и медицинских работников, несёт Оргкомитет «БИЗНЕСА ЛИГА УРАЛА»

10.2. В установленный Оргкомитетом «БИЗНЕСА ЛИГА УРАЛА» срок команды-участники оплачивают стартовые взносы в размере 45 000 (сорок пять тысяч) рублей.

10.3. В случае неуплаты взноса до начала соревнований, команды не допускаются до участия в соревнованиях.

Официальный сайт чемпионата «БИЗНЕС ЛИГА УРАЛА»: www.uralbl.ru